

Introduksjon til Derrick Digital

Konseptene

Spiller og server

Derrick Digital er et skjermstyringssystem, også kjent som «Digital Signage». Systemet er bygget opp rundt spillere og en sentral server. For å bruke systemet trenger du både spilleren og tilgang til serveren.

Spillerene er en mikrodatamaskin av typen Raspberry Pi 5. Spillerene kommer ferdig levert med programvare som raskt får systemet opp å stå.

Serveren når du ved å peke nettleseren til <https://derrick.digital>. For å registrer skjermer, er det meningen du skal bruke nettleseren i mobiltelefonen din. Du scanner QR-koden på skjermen for å komme til registreringssiden. For andre ting er det mye enklere å bruke nettleseren på en PC/Mac.

Det er på serveren du gjør klart alt innholdet til spilleren. Spilleren vil så kontakte serveren med jevne mellomrom (15 minutter) for å se om det er nytt innhold eller andre endringer.

Sidemaler, Lysbilder, Serier

På serveren vil du møte disse begrepene. «Grunnenheten» i systemet er **lys bilder**. Du oppretter et lysbilde ved å benytte en **sidemal**, og så fylle den med ditt eget innhold. Innholdet kan f.eks være tekst, bilder, adresser mm.

Ofte ønsker du ikke at spilleren skal vise bare ett lysbilde; derfor har vi laget **serier**. En serie er en liste med lysbilder og en instruksjon om hvor lenge hvert lysbilde skal stå på skjermen. Spilleren vil spille gjennom serien og så starte på nytt på første lysbilde.

Enheter og spilleplaner

En **enhet** er det samme som en spiller. **Spilleplanen** forteller spilleren hva den skal gjøre til enhver tid på dagen. Spilleplanen dekker en hel uke og består av tidspunkter der spilleren skal starte på et lysbilde eller en serie. Spilleren vil så vise dette lysbildet eller serien helt til tiden er inne for nye nytt.

Innstillinger

Det er meningen at du skal gjøre Derrick til ditt eget. Systemet skal bruke dine farger, fonter og valg der det er mulig. Det eksisterer derfor et hierarki av Layoutinnstillinger. Du begynner med å sette deres egne «Firmainnstillinger». Per idag er består disse av valg for farger, fonter og ramme/marg. På hvert slide du lager, vil disse valgene være standard, men du kan overstyre dem dersom du ønsker det. Enkelte lysbilder har også valg som gjelder spesifikt for dette lysbildet. Valg som gjøres i et lysbilde vil overstyre valg som er gjort i firmainnstillingene.

Eget og andres innhold

Derrick er laget slik at innhold kan deles mellom firma. Dette kaller vi abonnement. Du kan abonnere på både sidemaler og lysbilder. Hvis du abonnerer på en sidemal, kan du bruke denne til å lage dine egne lysbilder (du kan bruke din egen tekst og bilder). Hvis du abonnerer på et lysbilde, kan du bruke dette på spilleren, men du kan ikke endre det.

Orientering

Alle spillere, lysbilder og serier har en orientering. Spillere med «liggende» orientering kan bare vise liggende serier og lysbilder. Visa versa for stående. Sidemaler kan ofte støtte både stående og liggende orientering.

Lysbilder

derrick.digital/admin/slides

perrick

Firma/brukereEnheterLysbilderMalerSerier/oppsettFirmainnstillingerStatus

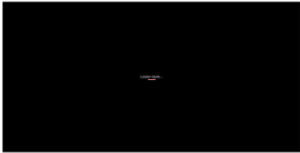
Lysbilder

Alle dine lysbilder vises under. Du kan bruke dem direkte i spilleplaner [Enheter -> spilleplan] eller du kan la dem inngå i en serie [Serier/oppsett]



Film fra hjemmesiden (88s)
Opprettet: 04.03.26 16:07 / Sist endret: 04.03.26 16:07

VisRediger



Kollektivtrafikk
Opprettet: 04.03.26 16:03 / Sist endret: 04.03.26 16:03

VisRediger



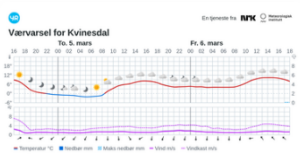
Du har lyst på ny Volvo
Opprettet: 04.03.26 16:36 / Sist endret: 04.03.26 16:36

VisRediger



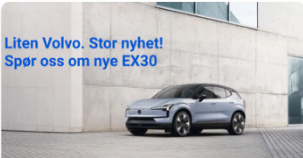
MG4 Leasingkampanje
Opprettet: 04.03.26 16:29 / Sist endret: 04.03.26 16:29

VisRediger



Været
Opprettet: 04.03.26 15:53 / Sist endret: 04.03.26 15:53

VisRediger



Liten Volvo. Stor nyhet!
Spør oss om nye EX30

EX-30 kampanje
Opprettet: 04.03.26 16:16 / Sist endret: 04.03.26 16:16

VisRediger

Opprett et nytt lysbilde

Navn

Basert på sidemal

RSS Nyhetsfeed (Derrick)

Orientering

Liggende

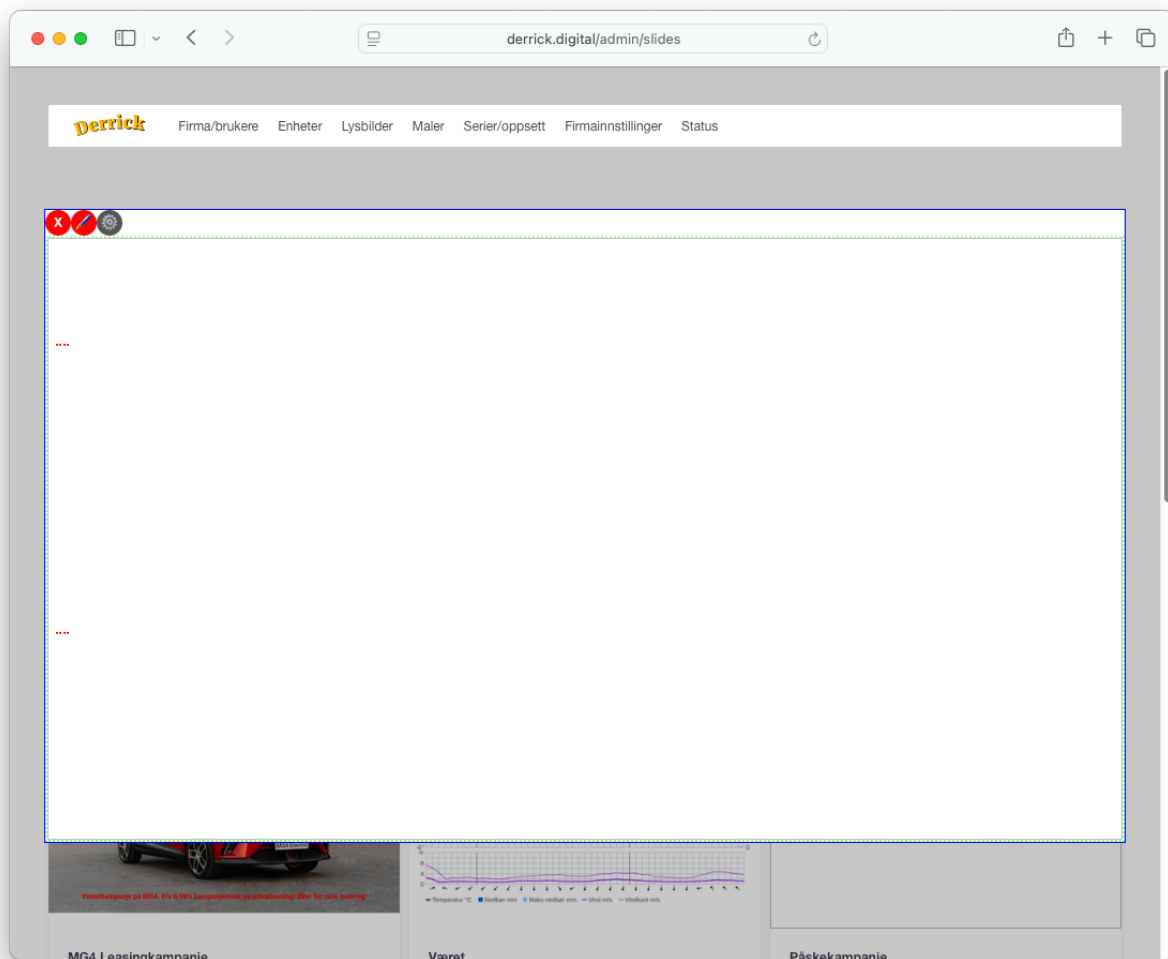
Legg til

Trykker du «Lysbilder» i menyen, vil du få opp en side som denne. Øverst vises alle lysbilder du allerede har laget, og nederst har du muligheten til å opprette et nytt; Gi lysbildet et navn, velg en sidemal og orientering og trykk «Legg til». Merk at «Basert på sidemal» vil indikere hvor sidemalen kommer fra (hvem som eier den). Når du har lagt til et lysbilde, vil du laste siden på nytt. Du finner nå ditt nye lysbilde i listen.

Hvis du trykker, «Vis» under lysbildet vil du få en forhåndsvisning av lysbildet. Denne forhåndsvisningen er ikke garantert å være identisk med det spilleren vil vise, men den vil være veldig nære.

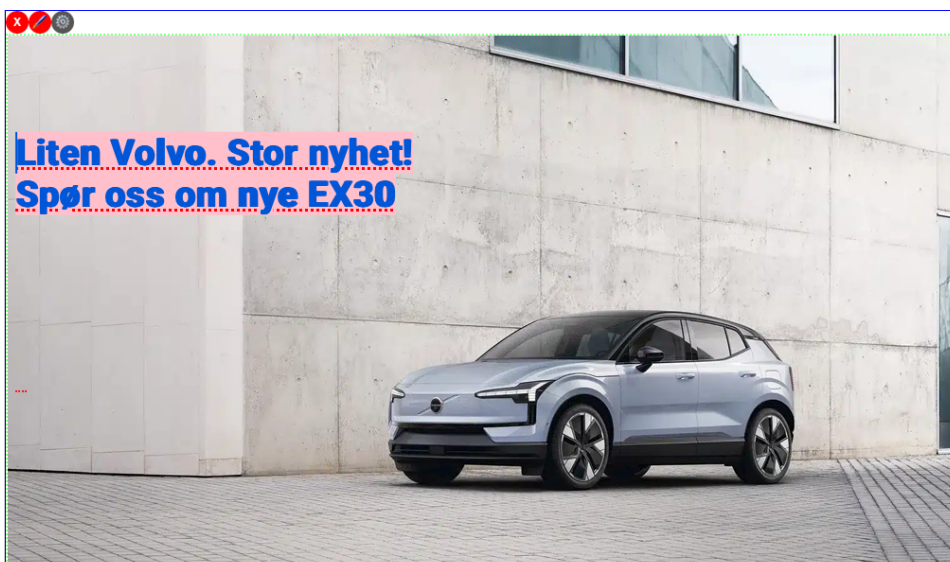
Sannsynligvis ønsker du å gjøre noe mer med lysbildet. Da trykker du «Rediger» ...

Rediger et lysbilde



Bildet over viser redigering av et helt nytt lysbilde. Her har vi brukt sidemalen «Bakgrunnsbilde m/ tekst». Øverst i redigeringsfeltet ser du tre symboler, det første (X) lukker redigeringsvinduet. Det andre (blyant) tar deg til layoutvalgene og det tredje (tannhjul) tar deg til andre innstillinger. Ikke alle sidemaler har noe under «innstillinger», men alle har noe under layoutvalg.

Layout



I redigeringsvinduet ser du også indikatorer for hvor lysbildet kan ta imot innhold. Den grønne stiplede linjen indikerer et bilde. Dra og slipp et bilde fra din PC/ Mac til øverste venstre hjørne av boksen med grønnstiplede linjer. Etter noen få sekunder, skal bildet være på plass.

De to feltene med røde prikker, markerer hvor du kan sette inn tekst.

Klikk rett over de røde prikkene for å «aktivere» feltet. Du vil se at feltet får en rosa bakgrunn, og du kan skrive inn tekst. Når du er ferdig, trykker du et sted utenfor det rosa feltet.

Layout valg
rammetykkelse

skriftstørrelse
2

fonter-lesetekst-fil
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå 1234567890 Chalkduster

farger-kontrastfarge

farger-hovedfarge

fonter-overskrifter-navn
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå 1234567890 Chalkduster

tekst-lesetekst-justering
venstre

tekst-overskrift-justering
venstre

farger-tekstfarge

farger-kontrastfarge

Ikke fornøyd med tekstfarge, størrelser eller noe annet? Trykk på blyanten for å åpne Layout-valg

I de aller fleste sidemaler, kan du velge farger og tekststørrelse. Tekststørrelsen er definert som prosent av skjermbredden. Velger du “1” vil du få plass til ca 100 tegn i bredden på «lesetekst». Overskriftene vil være større.

Du kan også velge farger både på tekst og bakgrunn. På nettopp denne sidemalen,

vil ikke bakgrunnsfargen spille noen rolle, siden bakgrunnsbildet dekker hele skjermen.

Innstillinger

Noen sidemaler trenger også at du bruker «Innstillinger». Dette gjelder f.eks. Metrogram, Rutetider, RSS-feeder og mange andre kommende sidemaler.

Enheter og spilleplan

Under menypunktet «Enheter» finner dere en liste over all spillerene registrert på dere. For hver spiller lister vi når denne spilleren sist ble sett. Hvis det er mer enn 15 minutter siden, betyr det spilleren ikke har kontakt med serveren.

Innstillinger

Til hver spiller finnes det en link til «Innstillinger». Her har dere mulighet til å endre skjermorientering for spilleren. Bildet under viser en spiller som er satt opp med stående skjerm.

Etterhver vil dere også få mulighet til å gruppere spillere her.

Spilleplan

Alle spillere må ha en spilleplan.

Test 1

Sist sett: 12.03.26 15:00

Gruppe:

Sted:

Orientering:

16:9



Id/Modell/HWid: 1//100000005fd9c7ab

Spilleplan for

Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag
0000 - slide Hva med en kaffepause?	0000 - slide Sulten			
0950 - serie Film-fredag	0930 - serie Testserie	0930 - serie Testserie	1130 - slide Hva med en kaffepause?	
1000 - serie Testserie		1030 - slide OsloLunsj	1230 - serie Testserie	
	1446 - serie Film-fredag	Dagens Meny		
		1350 - slide Hva med en kaffepause?		
		1400 - slide OsloLunsj		
		Dagens Meny		
		1620 - serie Film-fredag		1600 - serie Film-fredag

Lørdag

0000 - serie Testserie

1600 - slide Snart vår 2

Søndag

Bevegelige helligdager

Fredag 00:00 start Film-fredag

Legg til slide/serie

Lagre ny spilleplan

(Merk at utseende på denne siden skal oppdateres.)

Spilleplanen viser uken fordelt over ukedagene. Det finnes også et lite skjema for å legge til en hendelse.

Start med å legge til den første hendelsen, f.eks mandag 00:00. Velg ukedag, tidspunkt og lysbilde eller serie og trykk så «legg til slide/serie»

Gjenta for alle andre tidspunkter dere ønsker at spilleren skal bytte lysbilde eller serie.

Når dere er fornøyd med planen, trykker dere «Lagre ny spilleplan». Spilleplanen vil da sendes til spilleren neste gang den kontakter serveren.